

INFORMASJON OM FK. BERGEN NORDS FOTBALLCUP 24

SEKRETARIAT

Sekretariatet i Bergen Nord's fotballcup24 er åpent i Vestlandshallen under hele turneringen. Vestlandshallens telefonnr er **55958155**.

Turneringsleder: Erik Skørve - tlf 926 244 99

Vår klasse.

Klasse H: Gutter født i 1997

TURNERINGSOPPSETT:

Lagene er satt opp i puljer med 4 lag i hver pulje. Alle lag spiller minimum 3 kamper. Lørdag 2.12 og natt til søndag 3.12 spiller klassene A-E og K-O. For disse klassene er hallen delt i 4 baner. Søndag 3.12 spilles øvrige klasser, og det spilles da på 1/6 bane. Alle klasser spilles med 7 spillere på banen med unntak for I, J og S som spilles med 5 spillere på banen. Begge dager starter de yngste klassene først (ca kl. 08.00)

Innledende kamper spilles 1x17 min og kamper i sluttspill 2x12 min uten pause.

Våre kamper i cupen.

Oppmøte senest kl. 1200

| Dato | Klokkeslett | Bane | Hjemmelag | Bortelag |
|-----------------|-------------|------|-----------------|-----------------|
| Søn. 3.desember | 12.20 | 5 | Søre Neset | Tertnes Hvit 97 |
| Søn. 3.desember | 13.20 | 5 | Tertnes hvit 97 | Olsvik |
| Søn. 3.desember | 14.20 | 5 | Hausvik | Tertnes Hvit 97 |

DELTAKERSKJEMA

Alle lag fyller ut deltakerskjema som fåes i sekretariatet i hallen. Dette skjemaet skal være utfylt og returnert senest 10 minutter før man spiller første kampen i turneringen. Lagleder er ansvarlig for at samtlige spillere har betalt deltakerkort.

PREMIERING

I klasser med sluttspill vil det til de 4 beste lagene i hver klasse bli utdelt pokal til laget og medaljer til spillerne.

Samtlige deltakere i klasser uten sluttspill får medalje.

Premieutdeling finner sted ved hovedtribunen umiddelbart etter sist spilte kamp.

GARDEROBEANLEGG:

Garderobekapasiteten kan til tider være begrenset og vi vil derfor be lagene være raske ut av garderobene. La aldri verdisaker ligge igjen i garderoben. Det kan være lurt å oppbevare klær og verdisaker andre steder enn i garderoben under kampene.

Vi vil for ordens skyld påpeke at arrangørene ikke er ansvarlig for effekter som oppbevares i garderobene.

Informasjonsbrev oktober 2006 Tertnes hvit 97

DELTAKERKORT

Ved henvendelse til sekretariatet ved inngangen vil lagleder få utdelt det antall deltakerkort som er forhåndsbetalt. Supplerende deltakerkort kan kjøpes i sekretariatet, og dersom dere blir færre enn forutsatt vil vi returnere betaling for disse ved henvendelse ved ankomst. Det presiseres at deltakerkort er obligatorisk for alle spillere. Ved fremvising av deltakerkort vil det bli utdelt mat og drikke i kafeene.

Jeg har forskuttert 7 deltakerkort og vil samle inn penger for disse på turneringsdagen.

ØVRIGE AKTIVITETER

Det vil bli vist filmer i eget rom under turneringen. Lørdag ettermiddag fra ca 16.00 – 18.00, og lørdag kveld fra ca 21.00 – 01.00 byttes filmer ut med discotek.

KAFE

Det vil bli salg av diverse mat og drikke ved våre 2 utsalgssteder i foajeen og øverst på hovedtribunen. Det er ikke tillatt å ta mat og drikke ut på banene.

TILSKUERE

Vi håper på stort fremmøte av tilskuere i hallen. Det er tribuner på begge sider av hallen. Inngangsbillett 30 kr for voksne, 10 kr for barn og 60 kr for familie selges ved inngangen. Inngangsbillettene gjelder for hele turneringen.

PARKERING

Det er begrenset antall parkeringsplasser i tilknytning til hallen, og vi anmoder alle om å møte frem i god tid, og om mulig benytte annen form for transport enn privatbil. Vi gjør oppmerksom på at det ikke er tillatt å parkere på grusbanen ved hallen. I tillegg til offentlige parkeringsplasser i området har vi fått lov å parkere på plassen bak Autoelektro (Innkjøring mot Myrdal).

KAMPREGLEMENT:

Kampene spilles 1x17 minutter, med unntak for sluttspillkamper som spilles 2x12 min uten pause. I klassene I, J og S er det 5 spillere på hvert lag på banen inkl keeper. I alle øvrige klasser er det 7 spillere. Det kan benyttes ubegrenset antall innbyttere, og innbytte kan foregå mens ballen er i spill. Utgående spiller skal være ute av banen før ny spiller kommer innpå.

Signal for start og slutt av kampene gis fra speaker, slik at alle kamper starter og slutter til samme tid. Det tillegges ikke tid for evt skader eller annet avbrudd i spillet. Lagene møter ved banen senest 5 min før kampstart, og må forlate banen umiddelbart etter kampslutt.

Lag som står først oppført i programmet stiller til venstre for hovedtribunen og starter med ballen. **Vi ber lagleder påse at dette følges for å unngå misforståelser og feil kampresultat.** Ved draktlikhet spiller hjemmelag med vester (kan lånes fra sekretariatet).

Går ballen ut over sidelinje idømmes indirekte frispark. Ved spill på 4 baner spilles mot skillevegg uten at ballen er ute av spill.

Ved død ball skal ballen settes i gang fra keeper ved utkast. Det er ikke begrensinger i hvor langt ballen kan kastes.

Utvist spiller eller spiller med 2 advarsler totalt i turneringen må stå over en kamp. Videre må spiller stå over en kamp for hver ytterligere advarsel. Det er lagleders ansvar at dette følges opp, og overtredelse vil medføre diskvalifikasjon. Spiller kan ikke delta i andre klasser før han har sonet ferdig i egen klasse.

Spillerberettigelse

Turneringen følger de regler og retningslinjer som av NFF er satt opp når det gjelder alder og klasseinndeling. Spillere kan bare delta på ett lag i samme klasse. Bare dispensasjoner gitt av Hordaland Fotballkrets er gyldig for denne turneringen. Det tillates dispensasjon for maks. 2 spillere pr. lag.

KLASSER MED SLUTTSPILL :

Det er sluttspill i klassene A – D og K – N.

Ved poenglikhet mellom flere lag avgjøres plassering etter følgende kriterier/rekkefølge:

Målforskjell / flest scorede mål / innbyrdes oppgjør.

Ved fortsatt likhet avgjøres plassering ved myntkast i sekretariatet.

I klasser med inntil 4 puljer går de to beste lagene i hver pulje videre til sluttspill.

I klasser med flere enn 4 puljer går puljevinnerne + de beste toerne videre til sluttspill.

Dersom lag trekker seg før turneringens start spilles øvrige kamper ihht oppsett. Dersom lag ikke møter presis til kampstart i en enkelt kamp får motstander 3 poeng og resultatet settes til 3-0. Dersom laget unnlater å møte presis til mer enn en kamp anses laget som trukket og lagets øvrige spilte kamper annulleres.

For kåring av vinner i sluttspillkamper gjelder følgende:

Ved uavgjort resultat i kamper til og med semifinale teller antall hjørnespark. Ved fortsatt likhet avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse (3 straffer) i klassene A, B og K, og ved myntkast i øvrige klasser.

Ved uavgjort resultat i finale avgjøres kampen ved 5 min sudden death. Ved fortsatt uavgjort resultat avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse i klassene A, B, K og L, og ved antall hjørnespark i sudden death - perioden og dernest myntkast i øvrige klasser.

Protester

En protest må være levert skriftlig til sekretariatet senest 15 minutter etter at kampen er ferdig spilt. Sammen med protest leveres protestgebyr på 250 kr. Dersom protesten taes til følge blir gebyret tilbakebetalt. Det lag som ønsker å nedlegge protest pålegges å varsle dommer og motstander umiddelbart etter kampslutt. Protesten avgjøres av en jury som oppnevnes av turneringsledelsen, og avgjørelsen kan ikke ankes.

For øvrig gjelder NFFs reglement for 7-er fotball.

Harry